

# Simulador de Vuelo Microsoft Referencia Rápida

(Para teclados con las teclas de función en la parte superior)



## Controles de Vuelo

### Controles del avión

Piloto automático on/off	Z
Frenos	PUNTO
Calefactor del carburador on/off	H
Coordenadas on/off	MAYUS Z
Frenos diferenciales	F11 y F12
Apagar el motor de Jet	CTRL MAYUS F1
Arrancar el Jet	J, ¿ ó ?
Land Me (Aterrizaje)	X
Tren de aterrizaje plegar/desplegar	G
Luces on/off	L
Magnetos	M, ¿ ó ?
Frenos de aparcamiento poner	CTRL PUNTO
Frenos de aparcamiento quitar	PUNTO
Pausa/reanudar vuelo	P
Humo en spray on/off	I
Sonido on/off	S
Strobes on/off	O

### Alerones (balanceo)

Izquierda	NUMERO 4
Centro	NUMERO 5
Derecha	NUMERO 6

### Timón de Profundidad (cabeceo)

Morro arriba	NUMERO 2
Morro abajo	NUMERO 8
Trim arriba	NUMERO 1
Trim abajo	NUMERO 7

## Controles de Vuelo (Cont.)

### Timón de Dirección

Izquierda	NUMERO 0
Centro	NUMERO 5
Derecha	NUMERO ENTER

### Gas (potencia)

Cortar	F1
Aumentar	F3 o NUMERO 9
Reducir	F2 o NUMERO 3
Todo	F4

### Flaps

Quitados (0°)	F5
10°	F6
30°	F7
Extendidos (40°)	F8

### Selección de Radio

ADF	A, AA, AAA
COM	C ó CC
DME (alternar NAV 1 NAV 2)	F seguido de 1 ó 2
DME (distancia)	¿ ó ?
NAV (parte entera)	N seguido de 1 ó 2
NAV (parte decimal)	NN
Transponder	T, TT, TTT, TTTT
VOR/OBI	V seguido de 1 ó 2

### Sintonización de las Radios

Aumentar frecuencia	Seleccionar radio y tecla ¿
Reducir frecuencia	Seleccionar radio y tecla ?

## Controles de Slew

### Activar/desactivar el modo Slew

Activar/desactivar el modo Slew	Y
---------------------------------	---

### Altitud

Arriba	Q
Arriba deprisa	F4
Congelar	F2 ó F3
Abajo deprisa	F1
Abajo	A

### Cabeceo

Morro arriba	9
Morro arriba deprisa	F5
Congelar	F6 ó F7
Morro abajo deprisa	F8
Morro abajo	0 (cero)

### Balanceo

Izquierda	NUMERO 7
Derecha	NUMERO 9
Congelar	NUMERO 5

### Rumbo

A la izquierda	NUMERO 1
A la derecha	NUMERO 3
Congelar	NUMERO 5

### Movimiento

Hacia adelante	NUMERO 8
Hacia atrás	NUMERO 2
Hacia la izquierda	NUMERO 4
Hacia la derecha	NUMERO 6
Congelar	NUMERO 5